|  |
| --- |
| 1. **INFORMACIÓN BÁSICA** |
| **NOMBRE DEL PROYECTO:** Caso Dicon |
| **UNIDAD ACADÉMICA:** Ingeniería de Sistemas |
| **FECHA DE CREACIÓN:** 25/04/2017 |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **RESUMEN** | |
| **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES** | Son declaraciones de los servicios que debe proporcionar el sistema, de la manera en que éste debe reaccionar a entradas particulares y de cómo se debe comportar en situaciones particulares. En algunos casos, los requerimientos funcionales de los sistemas también pueden declarar explícitamente lo que el sistema no debe hacer. |
| **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES** | Son restricciones de los servicios o funciones ofrecidos por el sistema. Incluyen restricciones de tiempo, sobre el proceso de desarrollo y estándares. Los requerimientos no funcionales a menudo se aplican al sistema en su totalidad. Normalmente apenas se aplican a características o servicios individuales del sistema. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **REQUERIMIENTOS FUNCIONAES** | | |
| **NÚMERO** | **REQUERIMIENTO FUNCIONAL** | **DESCRIPCIÓN** |
| RF1 | Crear figura Tetramino | Se solicita la creación de las figuras clásicas “Z” y “S” con las dimensiones originales que aparecen en el juego Tetris. |
| RF2 | Movimiento izquierda a derecha de tetramino | Las figuras creadas deben ser capaces de desplazarse de izquierda a derecha cambiando su posición en el tablero. |
| RF3 | Rotación de tetramino en cualquier dirección | El tetramino debe ser capaz de girar en su propio eje en el sentido de las manecillas del reloj y en sentido contrario. |
| RF4 | Movimiento hacia abajo del tetramino | El tetramino debe estar en constante movimiento hasta abajo hasta llegar al final del tablero o encontrarse con otra figura tetramino y quedar sobre ella. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **PARTICIPANTES DEL PROYECTO** | | |
| **NOMBRE COMPLETO** | **ID** | **CORREO** |
| Chrystian Fernando Romero Tavera | 447952 | cromerotave@uniminuto.edu.co |
| Julián Alberto Gerena Ramírez | 205371 | jgerenar@uniminuto.edu.co |